

ARRIVÉE !

ÉTÉ

HIVER

DÉPART
↑

1, 2, 3
C'est parti!

1. DÉCOUPEZ LE PLATEAU, LES PIONS ET LES DÉS en suivant les pointillés.
2. Une fois les pions et les dés fabriqués, LANCEZ LES DÉS, AVANCEZ DE L'ADDITION DU NOMBRE INSCRIT DESSUS.
Si vous tombez sur des cases actions, jouez, sinon attendez le prochain tour pour relancer les dés.

2. Une fois les pions et les dés fabriqués, **LANCEZ LES DÉS, AVANCEZ DE L'ADDITION DU NOMBRE INSCRIT DESSUS.**

Si vous tombez sur des cases actions, jouez, sinon attendez le prochain tour pour relancer les dés.

was (Ther) die Küche!

PAR HE

REJOUÉZ

REJONEZ

36 000 анз

je rezone

QUELLE CHANCE ! Je vais à la case Arrivée !

On met en bouteille

JOE D'ÉTÉ, JE FAIS DU
PICODON, j'avance de 3 cases

Bois de Paoline

Goutez l'Ardeche

JE MANGE DES fruits
Je passe 3 tours

...mijn
le Pissard

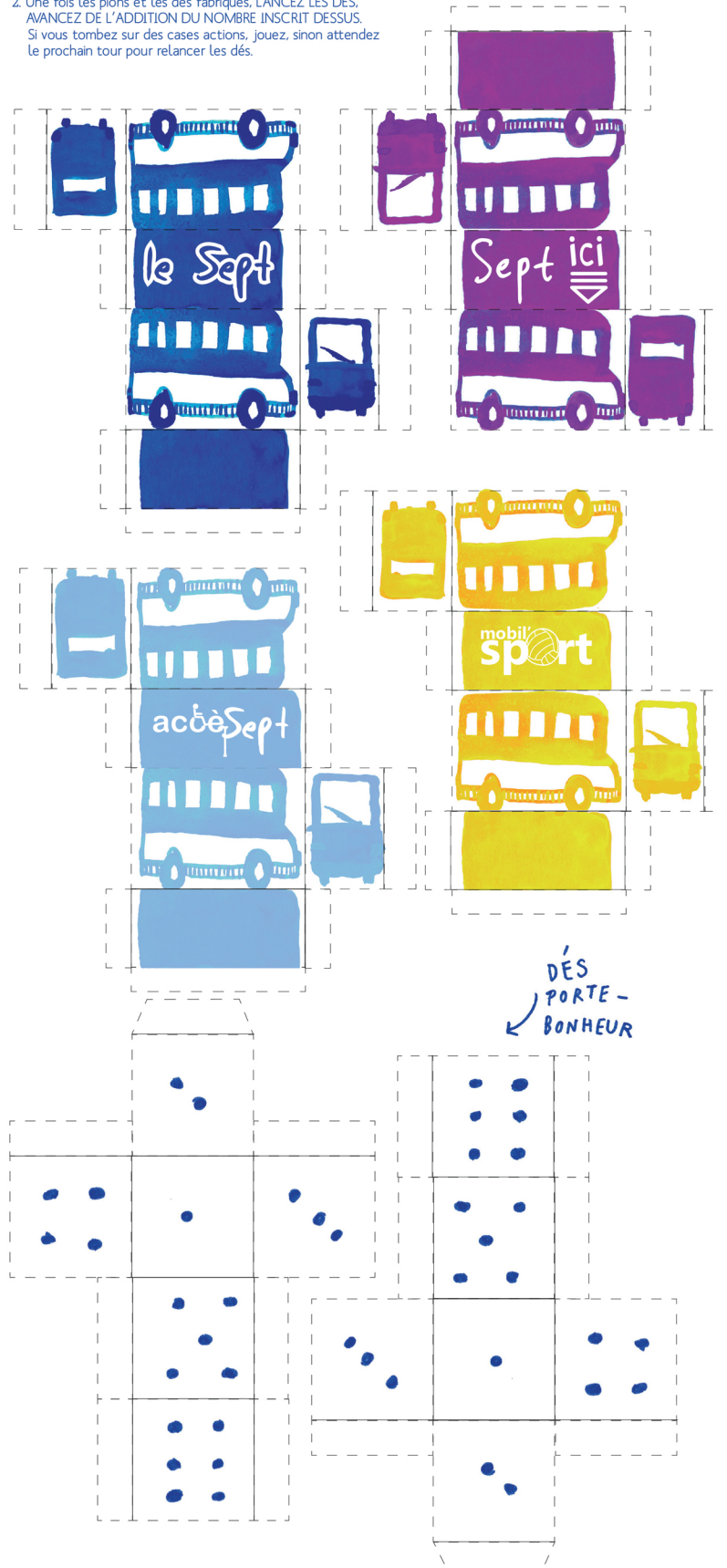
Gerles-le-Jonc

dessins : Amélie Niel © Département de l'Ardèche

LE JEU DE LA CHÈVRE

1. DÉCOUPEZ LE PLATEAU, LES PIONS ET LES DÉS en suivant les pointillés.

2. Une fois les pions et les dés fabriqués, LANCEZ LES DÉS. AVANCEZ DE L'ADDITION DU NOMBRE INSCRIT DESSUS. Si vous tombez sur des cases actions, jouez, sinon attendez le prochain tour pour relancer les dés.



amusez-vous bien!