

HANDISPORT - C6Boules

Le nom du sport rassemble les trois éléments suivants: cécité - cible – boules → C6Boules

Participants: Tous les participants portent des chaussures fermées

- Deux équipes de trois joueurs s'affrontent. Chaque équipe est composée de trois joueurs: deux joueurs invalides (non-voyant, malvoyant) ou invalidés (vue obstruée par un bandeau) qui possèdent deux boules chacun et un guide voyant. Au sein d'une même équipe, le binôme joueur invalide/guide valide est libre de sa communication.
- L'arbitre veille au respect des règles, tient la feuille de marque et est chargé des sons émis par le positionnement des boules sur le terrain. A l'aide d'un panneau coloré, il annonce l'animal qui correspond à la position de la boule sur la cible; le public fait le bruit de l'animal en chœur. L'arbitre annonce la fin de la partie.

BUT DU JEU: L'équipe qui cumule le plus de points gagne.

REGLES DU SPORT:

Ce sport se joue dans un environnement calme et silencieux, propice à l'écoute des informations perçues par l'ouïe.

Les tireurs, guidés par le troisième de l'équipe, doivent amener leurs boules au plus près du centre de la cible. La cible est composée de 4 cercles qui valent chacun en valeurs décroissantes à partir du centre : le centre vaut 50 points puis, 20, 15 et 10 points . Pour indiquer aux non-voyants, combien de points leur boule rapporte à chaque lancer, le terrain est sonore:

- Hors cible: Le hurlement du loup
- 10 points: Le meuglement de la vache
- 15 points : Le grognement du sanglier
- 20 points: Le bourdonnement de l'abeille
- 50 points : Le bêlement de la chèvre

La partie se décompose en trois manches, à l'italienne:

- Première manche: Joueur 1 de l'équipe A contre Joueur 1 de l'équipe B
- Deuxième manche: Joueur 2 de l'équipe A contre Joueur 2 de l'équipe B
- Troisième manche: l'équipe A contre l'équipe B en respectant les tours de lancer de la pétanque

Pour compter les points de chaque partie, on compte toutes les boules qui sont dans la cible. Si une boule est stabilisée entre deux valeurs, on fait la somme de la moitié des deux valeurs. Pour compter les points de chaque partie, on fait le total des trois manches.

Pour les valides aveuglés, le bandeau est obligatoire du début à la fin de la partie. Si un joueur enlève son masque, il est disqualifié, avec ses boules, pour une manche.