

PANDDLE

Participants :

- 2 équipes de 6 joueurs s'affrontent.

Chaque équipe est composée de 3 paddles. Sur chaque paddle, 2 joueurs mixte: 1 qui dirige le paddle, 1 avec le ballon. ° Pas de gardien de but.

- 2 arbitres en canoë de chaque côté du terrain. 1 arbitre est responsable du chronomètre. 1 arbitre se charge du ballon en milieu de terrain au départ de chaque mi-temps. Possibilité d'un arbitre central debout sur paddle sur le terrain.

Règles :

- Principe du handball (marquer des buts dans une mini-cage)
 - 2 mi-temps de 8 minutes chacune. Changement de la fonction des joueurs à la mi-temps (le payateur et le joueur de balle changent de rôle)
 - Au début de chaque mi-temps, ballon au milieu du terrain et chaque équipe derrière ses buts au début de chaque mi-temps. Lorsqu'un but est marqué, chaque équipe se positionne derrière les buts pour la remise en jeu, le ballon revient à l'équipe adverse.
 - 3 passes minimum obligatoires avant de marquer un but. Si un but est marqué en 0,1, ou 2 passes, le but est refusé. Si le ballon tombe dans l'eau, le compteur repart à 0.
 - Pour marquer un but, les 6 joueurs sont sur leur paddle. Si un joueur est dans l'eau, le but est refusé, le ballon va à l'adversaire.
 - Si faute d'une équipe, ballon donnée à l'adversaire au lieu de la faute.
 - Un joueur peut aller chercher le ballon en nageant mais il doit être remonté sur le paddle pour faire une passe.
 - Contact possible entre paddles si abordage raisonnable (appréciation de l'arbitre).
 - Possibilité d'arracher la balle à un adversaire (type rugby).
 - A la fin du match, si égalité, « but en or » (le premier qui marque a gagné).
 - Si faute d'une équipe, ballon donné à l'adversaire au lieu de la faute.
 - Interdiction de pousser un joueur, de le faire tomber sciemment dans l'eau
- ° La taille des cages peut varier: si petites cages, pas de gardien, si grandes cages, chaque équipe peut disposer d'un gardien de but